**CREACION DE CONTENIDOS**

DESCRIPCION: PRODUCCION DE CONTENIDOS

OBJETIVO: generar procesos de producción de contenidos para modelos didácticos basados en familiarización, reproducción, producción y creación de objetos de aprendizaje.

OBJETO DE ESTUDIO: PRODUCCCION DE CONTENIDOS

ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

* Identificar fuentes de información y repositorios virtuales
* Realizar procesos de abstracción conceptual de los principios y fundamentos para el desarrollo de componentes web

METODO: método didáctico basado en la producción de contenidos estáticos y dinámicos para evidenciar el dominio del conocimiento.

***TEMAS A DESARROLLAR***

TEMA 1: ESTRUCTURA DE CONTENIDOS WEB CON HTML5, CSS.

Objetivo: identificar e ilustrar la inter acción entre contenidos HTML Y CSS con contenidos inline, internal y external

Referencia : <https://www.w3schools.com/html/html_css.asp>, <https://www.w3schools.com/html/html_colors.asp>,

Tema 2: ESTRUCTURA DE CONTenidos web html5 CSS, JAVASCRIPT.

Obejtivo: identificar e ilustrar la inter acción de contenidos web HTML, CSS, Javascript sin distribución lógica y con distribución lógica en directorios y archivos

TEMA 3: estructuras web que implementan maquetación de contenidos (Layout) con header, footer, nav, section, article, aside

OBJETIVO: identificar

Referencia : <https://www.w3schools.com/html/html_layout.asp>

TEMA 4: ESTRUCTURAS DE FUNCIONALIDAD WEB CON javascript para esquematizar las salidas básicas desde 1 formulario. Incluir innerHTML, write, alert y console.log

Objetivo: ilustrar desde un menú web los distintos formatos de salida de javascript, considerando los contenido de un formulario HTML <form>

Referencia : <https://www.w3schools.com/js/js_output.asp>

TEMA 5: Manejo de funciones en javacript y su interacción con diferentes contenidos HTML, CSS, y Javascript

Objetivo: Implementar el uso aplicativo de funciones con parámetros de diferente tipo y retorno de valor, a través de la inter acción de contenidos web HTML y CSS

Referencia : <https://www.w3schools.com/js/js_functions.asp>

<https://www.w3schools.com/js/js_function_definition.asp>

<https://www.w3schools.com/js/js_function_parameters.asp>

<https://www.w3schools.com/js/js_function_invocation.asp>,

<https://www.w3schools.com/js/js_function_call.asp>

<https://www.w3schools.com/js/js_function_apply.asp>

TEMA 6 : DEFINICION DE OBJETOS en javascript. Incluir definición, implementación y uso de objetos literales, new keyword y Object contructor

Referencia: <https://www.w3schools.com/js/js_objects.asp>

<https://youtu.be/xPtypgipUls>

<https://youtu.be/P9WOpayroWE>

TEMA 7: javascript Object Properties.

Objetivo: Definir e implemetar las estructuras de Object Properties a través de ejemplos que ilustren la forma de definir, acceder y procesar Object Properties

Referencia : <https://www.w3schools.com/js/js_object_property.asp>

<https://youtu.be/P9WOpayroWE>

<https://youtu.be/TxPEwMpHKlI>

<https://youtu.be/pk6OzzgM_9c>

TEMA 8: Javascript Object Methods

Objetivo : demostrar la inter acción de estructuras tipo Object Methods que incluyen funciones dentro de este tipo de definición de funciones dentro de objetos.

Referencia: <https://www.w3schools.com/js/js_object_method.asp>

<https://www.w3schools.com/js/js_object_constructors.asp>

Referencia : <https://www.w3schools.com/js/js_object_method.asp>

<https://www.w3schools.com/js/js_object_display.asp>

TEMA 9 : uso aplicativo de EVENTOS en javascript

Objetivo: Demostrar las potencialidades del uso aplicativo de diferentes tipos de eventos en javascript y su interacción con HTML y CSS

Referencia : <https://www.w3schools.com/js/js_events.asp>

TEMA 10 : Arrays y MAPS en javascript

Objetivo: realizar procesos de abstracción conceptual para conocer, ejercitar, aplicar y desarrollar aplicaciones para manejo de colecciones de datos con arreglos listas y mapas e interactuar con controles de la programación web y las bases de datos

Referencia: <https://www.w3schools.com/js/js_arrays.asp>, <https://www.w3schools.com/js/js_array_methods.asp> , <https://www.w3schools.com/js/js_array_search.asp>,

<https://www.w3schools.com/js/js_array_sort.asp>, <https://www.w3schools.com/js/js_array_iteration.asp>,

<https://www.w3schools.com/js/js_array_const.asp>

<https://www.w3schools.com/js/js_maps.asp>, https://www.w3schools.com/js/js\_map\_methods.asp

TEMA 11: ECMA SCRIPT en javascript

Objetivo: Identificar los procesos evolutivos del desarrollo de software en plataformas basadas en javascript

Referencia : <https://www.w3schools.com/js/js_versions.asp>

TEMA 12: javascript Modules y Prototipos

Objetivo: Identificar los principios y fundamentos en el manejo, aplicación e implementación de Modules en javascript

Referencia: <https://www.w3schools.com/js/js_modules.asp>

<https://youtu.be/X_MMs5JvbuE>

<https://youtu.be/At2hebG5hyk>

TEMA 13: Javascript Class

Objetivo: identificar la estructura de la POO en el manejo de clases

Referencia: <https://www.w3schools.com/js/js_classes.asp>

<https://www.w3schools.com/js/js_class_intro.asp>

TEMA 14: javascript herencia y PROTOTIPOS

OBJETIVO: implementar la herencia en javascript y conceptuar las ventajas de usar la herencia de la plataforma de desarrollo de software, de la herencia del desarrollador y de frameworks asociados.

<https://www.w3schools.com/js/js_class_inheritance.asp>

<https://youtu.be/EqGu3OmKK7E>

<https://youtu.be/jsANtqDeuK4>

<https://youtu.be/W35FsVbNg7g>

TEMA 15: CONCEPTUALIZAR EL DOM

OBEJTIVO: conceptuar el DOM para comprender su estructura y la forma de acceder, manejar y dominar el árbol de contenidos asociados a las aplicaciones web

REFERENCIA: <https://www.w3schools.com/js/js_htmldom.asp>

<https://www.w3schools.com/js/js_htmldom_methods.asp>

<https://www.w3schools.com/js/js_htmldom_document.asp>

<https://youtu.be/BwFygAN0iok?list=PLg9145ptuAijiWx4ixGBCZB0kh6YEeNqf>

<https://youtu.be/GsGMMHCpmYM?list=PLg9145ptuAijiWx4ixGBCZB0kh6YEeNqf>

<https://youtu.be/SF9wlqhnSz4?list=PLg9145ptuAijiWx4ixGBCZB0kh6YEeNqf>

TEMA 16: ELEMENTOS EN EL DOM

Objetivo: Identificar los DOM Elements y su funcionalidad

REFERENCIAS: <https://www.w3schools.com/js/js_htmldom_elements.asp>

<https://www.w3schools.com/js/js_htmldom_html.asp>

<https://youtu.be/8x5zyTsEz-8?list=PLg9145ptuAijiWx4ixGBCZB0kh6YEeNqf>

TEMA 17: MANEJO DE LOS NODOS EN EL DOM

OBJETIVO: Manipular el DOM a nivel de nodos para crear, activar, liberar y eliminar elementos web

REFERENCIA: <https://youtu.be/VXTz_K_R3Nw?list=PLg9145ptuAijiWx4ixGBCZB0kh6YEeNqf>

<https://youtu.be/q2PpUT8wjUk?list=PLg9145ptuAijiWx4ixGBCZB0kh6YEeNqf>

<https://youtu.be/V2R9XeWyXvE?list=PLg9145ptuAijiWx4ixGBCZB0kh6YEeNqf>

<https://youtu.be/X_mzwx4nx_E?list=PLg9145ptuAijiWx4ixGBCZ>

TEMA 18: ATRIBUTOS Y PROPIEDADES Y ELEMENTOS DE NODOS EN EL DOM

Objetivo: identificar atributos y propiedades para manipular atributos y propiedades en el manejo y manipulación del DOM

REFERENCIAS: <https://youtu.be/kv2L-JSweb4?list=PLg9145ptuAijiWx4ixGBCZB0kh6YEeNqf>

<https://youtu.be/bVulAp19kTU?list=PLg9145ptuAijiWx4ixGBCZB0kh6YEeNqf>

TEMA 19: EVENTOS EN EL MANEJO DEL DOM

OBJETIVO: aplicar diferentes tipos de eventos en el manejo y manipulación de elementos del DOM

REFERENCIAS: Referencia : <https://www.w3schools.com/js/js_events.asp>

<https://youtu.be/oxs4uScSYCY?list=PLg9145ptuAijiWx4ixGBCZB0kh6YEeNqf>

<https://youtu.be/mEiP1gHhZLg?list=PLg9145ptuAijiWx4ixGBCZB0kh6YEeNqf>

<https://youtu.be/NPbPdzFUL3E?list=PLg9145ptuAijiWx4ixGBCZB0kh6YEeNqf>

<https://youtu.be/IEvA4dVSDuc?list=PLg9145ptuAijiWx4ixGBCZB0kh6YEeNqf>

<https://youtu.be/f3xRp7p3dUk?list=PLg9145ptuAijiWx4ixGBCZB0kh6YEeNqf>

<https://youtu.be/6m71fEv7UYo?list=PLg9145ptuAijiWx4ixGBCZB0kh6YEeNqf>

TEMA 20: OPERACIONES MULTIPLES

OBJETIVO: implementar acciones múltiples en el manejo y manipulación del DOM

REFERENCIA: <https://youtu.be/jmMmLTPixLI?list=PLg9145ptuAijiWx4ixGBCZB0kh6YEeNqf>

<https://youtu.be/Gfb6X0-sZTU?list=PLg9145ptuAijiWx4ixGBCZB0kh6YEeNqf>